

Percobaan 1

Dasar Pemrograman Berorientasi Obyek

Pokok Bahasan

- Konsep bahasa Java
- Deklarasi pemrograman java OOP
- Penggunaan import

Tujuan Belajar

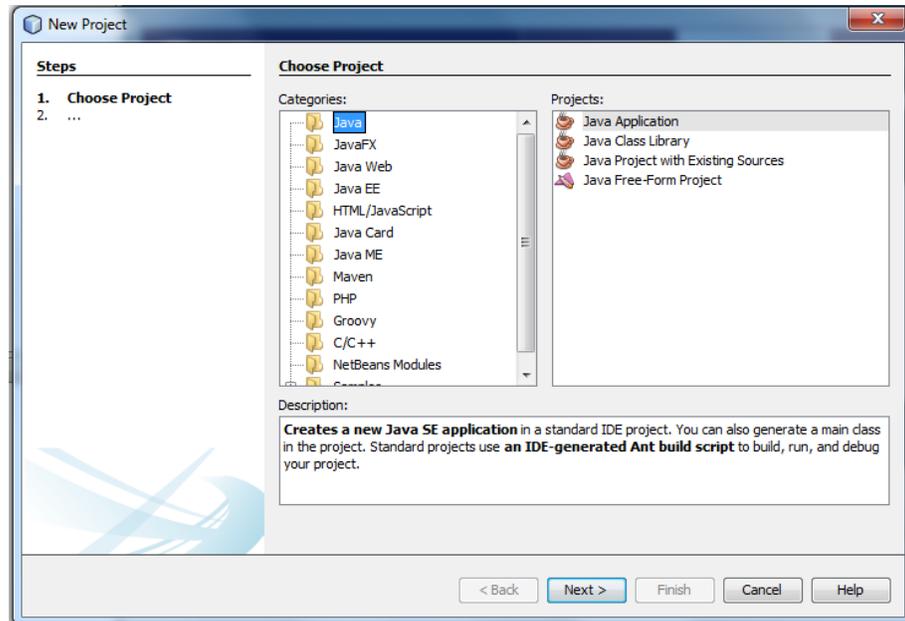
- Mengenalkan tentang konsep paket pada bahasa pemrograman java
- Mengenalkan tentang konsep pemrograman berorientasi obyek

Persiapan

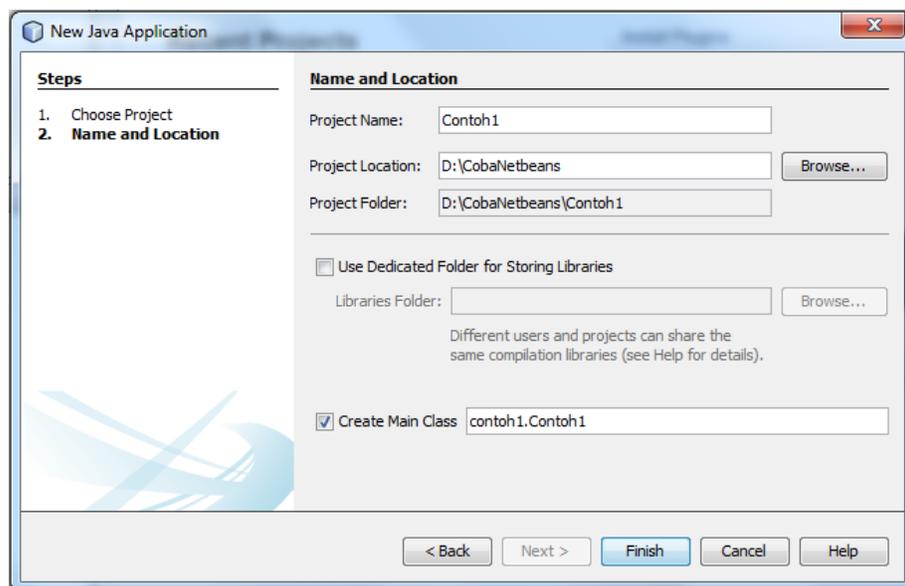
1. Periksa PC masing-masing, dan pastikan telah bekerja dengan baik.
2. Periksa beberapa perangkat lunak yang diperlukan dalam pemrograman OOP, yang meliputi platform Java Standard Edition (J2SE) atau dapat pula menggunakan platform Java enterprise Edition (J2EE).
3. Periksa platform pengembang software menggunakan Integrated Development Environment (IDE), pada praktikum ke 1 s/d 7 akan digunakan platform Netbeans mulai versi 6.x atau 7.x

Praktek 1:

1. Dengan menggunakan IDE Netbeans, buatlah project baru, atau jika belum pernah memakai Netbeans maka ikuti langkah dibawah ini, yaitu pertama-tama jalankan Netbeans lalu polihlah menu: *File* → *New Project*



2. Kemudian ketiklah nama project sedang dibuat, lalu click *Finish*.



3. Selanjutnya kerjakan program berikut ini.

```
package contoh1;

import java.io.*;

public class Contoh1 {

public static void main(String[] args) throws Exception{
    // TODO code application logic here
    //int x, y;
    BufferedReader object = new BufferedReader (new
InputStreamReader(System.in));
    try{
        System.out.println("Input X:");
        int x = Integer.parseInt(object.readLine());
        System.out.println("Input Y:");
        int y = Integer.parseInt(object.readLine());
        System.out.println("1. Penjumlahan");
        System.out.println("2. Pengurangan");
        System.out.println("3. Perkalian");
        System.out.println("4. Pembagian");
        System.out.print("Pilihan: ");
        int a = Integer.parseInt(object.readLine());
        switch (a){
            case 1:
                System.out.println("Memasukkan nomer satu=" +
(x+y));
                break;
            case 2:
                System.out.println("Memasukkan nomer dua =" + (x-y));
                break;
            case 3:
                System.out.println("Memasukkan nomer tiga =" + (x*y));
                break;
            case 4:
                System.out.println("Memasukkan nomer empat =" +
(x/y));
                break;
            default:
                System.out.println("Masukkan salah!");
        }
    }
    catch (NumberFormatException ne) {
        System.out.println(ne.getMessage() + "Input Salah..!");
        System.exit(0);
    }
}
}
```

Praktek 2:

```
public class pendahuluan1 {
    public static void main(String args[]){
        int tabungan=5000;
        int ambil,saldo;
        System.out.println("saldo awal:"+tabungan);
        String amb=JOptionPane.showInputDialog("masukkan jumlah
pengambilan: ");
        ambil=Integer.parseInt(amb);
        System.out.println("Jumlah pengambilan:"+ambil);
        saldo=tabungan-ambil;

        System.out.println("saldo sekarang:"+saldo);

    }
}
```

Praktek 3.

Kerjakan program berikut ini pada platform IDE Netbeans pada PC masing-masing.

```
import javax.swing.JOptionPane;

class Tabungan{
    public int saldo;

    public Tabungan(int initsaldo){
        saldo=initsaldo;
    }

    public void ambiluang(int jumlah){
        saldo=saldo-jumlah;
    }
}

public class satu{
    public static void main(String args[]){
        int nilaiambil;
        Tabungan tabungan=new Tabungan(5000);
        System.out.println("saldo awal:"+tabungan.saldo);
        String ambil=JOptionPane.showInputDialog("masukkan
jumlah pengambilan: ");
        nilaiambil=Integer.parseInt(ambil);
        tabungan.ambiluang(nilaiambil);
        System.out.println("jumlah pengambilan: "+nilaiambil);
        System.out.println("saldo sekarang:"+tabungan.saldo);

    }
}
```

Soal Laporan Resmi

1. Jelaskan langkah-langkah yang harus dilakukan pada pembuatan program menggunakan IDE Netbeans.
2. Jelaskan perbedaan proses pemrograman konvensional dengan program berorientasi obyek.
3. Kerjakan program diatas, kemudian buatlah **Laporan Resmi** untuk dikumpulkan minggu depan berisi prosedur Seting Java, cara kompilasi, dan analisa program : mengapa ada beberapa masih salah/tidak jalan.